

NAZWA PRZEDMIOTU/MODUŁU KSZTAŁCENIA:

Praktyka zawodowa

Kod przedmiotu: GS_39

Rodzaj przedmiotu: kierunkowy, obowiązkowy

Specjalność: -----

Wydział: Informatyki

Kierunek: Grafika

Poziom studiów: pierwszego stopnia – VI poziom PRK

Profil studiów: praktyczny

Rok: 1, 2, 3

Semestr: 2, 4, 6

Formy zajęć i liczba godzin:

praktyczna nauka zawodu – 960 (360 + 300 + 300)

Forma stacjonarna/niestacjonarna

Język/i, w którym/ch realizowane są zajęcia: język polski. Dopuszcza się inny język w przypadku praktyki zagranicznej.

Liczba punktów ECTS: 32 (12 + 10 + 10)

Osoby prowadzące:

wykład:

ćwiczenia:

1. Założenia i cele przedmiotu:

Celem praktyki jest pogłębienie wiedzy zdobytej w ramach zajęć na uczelni oraz przygotowanie studenta do podjęcia pracy zawodowej zgodnej z kierunkiem studiów oraz zapoznanie studenta z:

- Przepisami BHP
- specyfiką zakładu pracy
- organizacją dnia pracy
- organizacją stanowiska pracy

Komentarz: Praktyka realizowana jest jako moduł składający się z trzech części. Student po zrealizowaniu całości nabywa wszystkie kompetencje pozwalające mu na efektywne uczestnictwo w rynku pracy. Oczywiście, studenci realizując praktykę szczególną uwagę przykładają do tych elementów, które są zgodne z ich zainteresowaniami i wybraną specjalnością studiów.

2. Określenie przedmiotów wprowadzających wraz z wymaganiami wstępnymi:

Przedmioty z zakresu specjalizacji kierunku grafika.

Komentarz: *Studentom, zwłaszcza studiów w formie niestacjonarnej, zaliczając praktykę uwzględnia się doświadczenie pozyskane w czasie pracy zawodowej.*

3. Opis form zajęć

- **Treści programowe:**

- poznanie warunków wykonywania zawodu grafika i grafika-projektanta oraz zadań, które do niego należą w obrębie wieloosobowego zespołu pracowniczego,
- poznanie zasad i warunków dotyczących postępowania z klientami i współpracy z firmami zewnętrznymi,
- zrozumienie usytuowania grafika w zorganizowanej pracy artystycznej i projektowej,
- wykorzystanie w praktyce wiedzy i umiejętności z zakresu projektowania graficznego, komunikacji marketingowej, DTP, fotografii użytkowej, wideofilmowania, projektowania na potrzeby internetu,
- zapoznanie z przepisami BHP, regulaminami obowiązującymi w danej placówce
- poznanie struktury organizacyjnej i zasad funkcjonowania firmy,
- zapoznanie z wyposażeniem technicznym firmy, zasadami użytkowania sprzętu i wyposażenia,
- pomoc w prowadzeniu i realizacji prac projektowych i bieżącym funkcjonowaniu firmy
- udział w przygotowaniu i wykonywaniu prac projektowych
- praca na stanowisku projektanta, operatora programów graficznych i multimedialnych, fotografa, członka zespołu kreatywnego, pracownika działu technicznego – w zależności od profilu firmy

- **Metody dydaktyczne:**

- Praktyczna realizacja zadań powierzonych przez zakładowego opiekuna praktyk, w razie potrzeby poprzedzona teoretycznym przygotowaniem

- **Forma i warunki zaliczenia:**

- Ocena zakładowego opiekuna praktyk
- Weryfikacja wymaganych dokumentów przez Kierownika Praktyk Studenckich
- Weryfikacja ustna dokonana przez Kierownika Praktyk Studenckich

- **Wykaz literatury podstawowej:**

1. Przepisy BHP
2. Regulamin pracy
3. Instrukcje obsługi użytkowanych urządzeń
4. Literatura wskazana przez zakładowego opiekuna praktyk

- **Wykaz literatury uzupełniającej:**

1. Literatura uzupełniająca wiedzę z zakresu wykonywanych obowiązków

4. Opis sposobu wyznaczania punktów ECTS

a. forma stacjonarna/niestacjonarna

Forma zajęć	Formy aktywności studenta	Średnia liczba godzin na zrealizowanie aktywności
Praktyczna nauka zawodu	Realizacja zadań zleconych przez zakładowego opiekuna praktyk.	960

Całkowita ilość godzin aktywności studenta	960
Liczba punktów ECTS dla modułu	32

5. Wskaźniki sumaryczne

liczba godzin dydaktycznych i liczba punktów ECTS na zajęciach o charakterze praktycznym.

- Liczba godzin kontaktowych – 960
- Liczba punktów ECTS – 32

6. Zakładane efekty kształcenia

Efekt przedmiotowy (Symbol)	Efekty kształcenia dla przedmiotu	Odniesienie do kierunkowych efektów kształcenia
GS_41_W1	Wie jak realizować własne koncepcje artystyczne i projektowe w zorganizowanej praktyce zawodowej	K_W03
GS_41_W2	Zna warunki wykonywania zawodu grafika i projektanta oraz zadania, które do niego należą w obrębie wieloosobowego zespołu pracowniczego	K_W13
GS_41_W3	Poznaje nowe procesy technologiczne	K_W03
GS_41_U1	Wie na czym polega organizacja pracy w firmie i potrafi się do niej dostosować	K_U11 K_K08
GS_41_U2	Potrafi współpracować z klientem lub/i z firmami zewnętrznymi	K_U11, K_K08
GS_41_U3	Potrafi posługiwać się wymaganymi narzędziami (np. graficznymi programami komputerowymi)	K_U11
GS_41_U4	Potrafi wykorzystać w praktyce i wzbogacać wiedzę i umiejętności z zakresu projektowania graficznego, komunikacji marketingowej, DTP, fotografii użytkowej,	K_U11 K_U18 K_K01

	wideofilmowania, projektowania na potrzeby internetu (w zależności od profilu firmy)	K_K08
GS_41_U5	Potrafi przygotowywać i wykonywać prace projektowe, wzbogacając swoje doświadczenia	K_U11 K_U18, K_K07
GS_41_K1	Potrafi rozwijać własne kwalifikacje, doskonalić warsztat pracy oraz zbierając nowe doświadczenia co pozwala mu na szerszą i krytyczną ocenę zawodu projektanta-grafika	K_K01 K_K07
GS_41_K2	Zdobywa inspirację dla nowych, świeżych pomysłów oraz alternatywnych rozwiązań.	K_K01

7. Odniesienie efektów kształcenia do form zajęć i sposób oceny osiągnięcia przez studenta efektów kształcenia.

Efekt przedmiotowy (Symbol)	Forma zajęć	Sposób sprawdzenia osiągnięcia efektu
	Praktyka zawodowa	
GS_41_W1	x	Bieżąca ocena zakładowego opiekuna praktyk
GS_41_W2	x	Bieżąca ocena zakładowego opiekuna praktyk
GS_41_W3	x	Bieżąca ocena zakładowego opiekuna praktyk
GS_41_U1	x	Bieżąca ocena zakładowego opiekuna praktyk
GS_41_U2	x	Bieżąca ocena zakładowego opiekuna praktyk
GS_41_U3	x	Bieżąca ocena zakładowego opiekuna praktyk
GS_41_U4	x	Bieżąca ocena zakładowego opiekuna praktyk
GS_41_U5	x	Bieżąca ocena zakładowego opiekuna praktyk
GS_41_K1	x	Bieżąca ocena zakładowego opiekuna praktyk. Dyskusja z kierownikiem Praktyk Studenckich.
GS_41_K2	x	Bieżąca ocena zakładowego opiekuna praktyk. Dyskusja z kierownikiem Praktyk Studenckich.

8. Kryteria uznania osiągnięcia przez studenta efektów kształcenia.

Efekt przedmiotowy (Symbol)	Efekt jest uznawany za osiągnięty, gdy:
-----------------------------	---

GS_41_W1	W kompletnej dokumentacji potwierdzono wykonywanie czynności pozytywnie je opiniując.
GS_41_W2	W kompletnej dokumentacji potwierdzono wykonywanie czynności pozytywnie je opiniując.
GS_41_W3	W kompletnej dokumentacji potwierdzono wykonywanie czynności pozytywnie je opiniując.
GS_41_U1	W kompletnej dokumentacji potwierdzono wykonywanie czynności pozytywnie je opiniując.
GS_41_U2	W kompletnej dokumentacji potwierdzono wykonywanie czynności pozytywnie je opiniując.
GS_41_U3	W kompletnej dokumentacji potwierdzono wykonywanie czynności pozytywnie je opiniując.
GS_41_U4	W kompletnej dokumentacji potwierdzono wykonywanie czynności pozytywnie je opiniując.
GS_41_U5	W kompletnej dokumentacji potwierdzono wykonywanie czynności pozytywnie je opiniując.
GS_41_K1	Student uzyskał pozytywną opinię zakładowego opiekuna praktyk a w dyskusji z Kierownikiem Praktyk Studenckich jest w stanie obronić nabytą wiedzę i umiejętności oraz przedstawić wizję swojej pracy zawodowej, a w kompletnej dokumentacji potwierdzono wykonywanie czynności pozytywnie je opiniując
GS_41_K2	Student uzyskał pozytywną opinię zakładowego opiekuna praktyk a w dyskusji z Kierownikiem Praktyk Studenckich jest w stanie obronić nabytą wiedzę i umiejętności oraz przedstawić wizję swojej pracy zawodowej, a w kompletnej dokumentacji potwierdzono wykonywanie czynności pozytywnie je opiniując