



*(komentarz:  
dane dotyczące tematu pracy, autora i promotora)*

**Temat pracy:** SUDOKU - Algorytmy tworzenia i rozwiązywania

**Autor:** Anna Nowak

**Promotor:** dr inż. Jan Kowalski

## Karta pracy dyplomowej

**Praca dotyczy:**

*(komentarz:  
cel pracy, założenia, koncepcja i informacja ogólna o pracy)*

Cel pracy jest dwójaki. Po pierwsze stworzenie uniwersalnego generatora plansz, sprawdzonego pod kątem unikalności i prawidłowości generowanych rozwiązań. Algorytm stworzony do realizacji tego zadania jest własnym rozwiązaniem Autorki, nieopartym na dotychczas udostępnianych. Po drugie stworzenie od podstaw ciekawego graficznie projektu gry Sudoku, przy użyciu biblioteki graficznej SDL. Aplikacja zapewnia możliwość gry na kilku poziomach trudności, również w wersji ułatwionej.

**Wnioski:**

*(komentarz:  
wnioski po wykonaniu pracy, o wykonaniu projektu, ewentualne uwagi o realizacji projektu)*

Cel projektu został osiągnięty. W samodzielny sposób stworzono uniwersalny generator gotowy do realizacji u gier na unikatowych planszach, połączonych ze stworzoną graficznie od podstaw grą Sudoku, o kilku poziomach trudności. Dostępne rozwiązania zrealizowane są, najczęściej w postaci tzw. solverów, które posiadają bardzo ubogą stronę graficzną natomiast rozwiązania profesjonalne są płatne i drogie.